



Denominazione	Game Theory
Docente (se già definito)	Francesco De Sinopoli
Ore	20
CFU	5
Periodo di svolgimento	Novembre 2024
Modalità di erogazione	<input type="checkbox"/> In presenza <input type="checkbox"/> A distanza <input type="checkbox"/> Duale
Lingua di erogazione	Inglese
Obbligo presenza	<input type="checkbox"/> Sì (% minima di presenza) <input checked="" type="checkbox"/> No
Contenuti del corso	Giochi in forma normale -Equilibrio di Nash. -Dominanza iterata.. -Informazione incompleta. -Perfezione. Giochi in forma estesa. -Induzione all'indietro. -Perfezione nei sottogiochi. -Raffinamenti basati sulle credenze. -Equilibrio sequenziale e perfezione nella forma estesa.
Obiettivi di apprendimento	L'obiettivo del corso è di offrire agli studenti un solido background in Teoria dei Giochi. La Teoria dei Giochi consente di descrivere e studiare, in maniera strutturata, interazioni strategiche e ci aiuta a comprendere i principi fondamentali alla base di strategie manageriali, contratti, meccanismi d'asta, sistemi elettorali, organizzazioni criminali, negoziazioni e, virtualmente, qualsiasi tipo di interazione sociale uno possa immaginare. Al termine del corso gli studenti saranno in grado di leggere in maniera critica e comprendere modelli proposti da economisti per descrivere le suddette interazioni. Saranno inoltre capaci di descrivere queste interazioni come giochi.
Metodologie didattiche	Didattica frontale.
Corso su competenze trasversali, interdisciplinari, transdisciplinari	<input type="checkbox"/> Sì <input checked="" type="checkbox"/> No
Possibile partecipazione di dottorandi di altri corsi	<input checked="" type="checkbox"/> Sì <input type="checkbox"/> No



---

Prerequisiti  
(non obbligatorio)

nessuno

---

Modalità d'esame  
(se previsto)

scritto

---

Materiale studio

Appunti di lezione

---

Informazioni  
aggiuntive

max 3750 caratteri

---



Course unit English denomination	Game Theory
Teacher in charge (if defined)	Francesco De Sinopoli
Teaching Hours	20
Number of ECTS credits allocated	5
Course period	November 2024
Course delivery method	<input checked="" type="checkbox"/> In presence <input type="checkbox"/> Remotely <input type="checkbox"/> Blended
Language of instruction	English
Mandatory attendance	<input type="checkbox"/> Yes (% minimum of presence) <input checked="" type="checkbox"/> No
Course unit contents	Normal Form Games. -Nash Equilibrium. -Iterated Dominance. -Incomplete Information. -Trembling-Hand Perfection. Extensive Form Games. -Backward Induction. -Subgame Perfection. -Sequential Equilibrium and Extensive Form Perfection. -Beliefs-based Refinements.
Learning goals	The goal of the course is to give students a solid background in Game Theory. Game theory provides a structured way to study strategic interactions and can be used to better understand business strategy, contracts, auctions, voting systems, crime, bargaining, and virtually any social interaction one can think of. At the end of the course students should be able to critically read and understand models proposed by economists to describe the above social interactions. Furthermore, students should be able to describe such social interactions as games.
Teaching methods	Frontal teaching.
Course on transversal, interdisciplinary, transdisciplinary skills	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Available for PhD students from other courses	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Prerequisites (not mandatory)	Noone



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA

CORSI DI DOTTORATO

---

Examination  
methods  
(in applicable)

Written exam

---

Suggested readings

Lecture notes

---

Additional  
information

max 3750 caratteri

---